

## **LISTA DE DESVANTAGENS**

Não coloquei o custo das desvantagens porque elas variam de acordo com o cenário. Em um cenário medieval ser Cego é uma desvantagem imensa (custo 5) em um cenário cyberpunk o jogador pode comprar olhos cibernéticos em qualquer esquina assim a desvantagem Cego será de custo 1 ou 2 por exemplo. O mestre deve definir o custo das desvantagens, variando entre Custo 1 até Custo 5.

### **Alcoolismo (INT)**

Penalidade em testes sociais e de inteligência. Precisa manter o hábito de beber álcool ou ganha penalidades, fica irritável e pode ter síndrome de abstinência.

### **Alergia (CON)**

O personagem tem alergia a alguma substância, a gravidade será determinada pelo número de pontos;

### **Extremamente Alto (DES)**

Sua altura é muito maior que a média, as pessoas o tratam quase como um monstro. Tem dificuldades de andar em ônibus, de se mover em espaços pequenos, etc.

### **Amaldiçoado (especial)**

Determinada pelo Mestre. O personagem pode ser perseguido por uma entidade sobrenatural, ter uma má sorte impressionante ou estar marcado para morrer por um fantasma.

### **Amnésia (INT)**

O personagem não se recorda de sua verdadeira identidade, ou perdeu a memória recente (algumas semanas atrás ou meses).

### **Anacrônico (INT)**

Não consegue usar equipamentos modernos, tem muita dificuldade de se adaptar à tecnologia.

### **Analfabetismo (INT)**

Personagem não sabe ler ou escrever.

### **Aparência Engraçada (CAR)**

A aparência do personagem é motivo de piada, causando penalidades em tratos sociais.

## **Aparência Hedionda (CAR)**

O personagem possui uma aparência monstruosa, que causa medo nos demais.

## **Arrogante (CAR)**

O personagem acredita ser o melhor, e tende a humilhar os demais.

## **Assombrado (SAB)**

O personagem é perseguido por um fantasma em busca de vingança, ou de solução para seus dramas pessoais.

## **Avareza (INT)**

O personagem jamais divide o que tem com ninguém, e tem com principal motivação acumular dinheiro.

## **Bully (CAR)**

O personagem adora irritar e humilhar aqueles que considera mais fracos.

## **Cauteloso (especial)**

Evita entrar em perigo e planeja excessivamente suas ações.

## **Cego (SAB)**

Grande penalidade para todas as tarefas que exigem visão pode ter graus de cegueira. Grande penalidade em combate.

## **Cético (INT)**

Não acredita no sobrenatural.

## **Chiclete de Monstro (especial)**

O personagem é sempre o primeiro a ser atacado por inimigos.

## **Ciúme Doentio (INT)**

O personagem possui um interesse amoroso por quem sente ciúmes doentios, que o leva a ações insanas.

## **Claustrofobia (POD)**

Penalidade nos testes de medo quando entra em ambientes muito pequenos.

## **Cleptomania (INT)**

O personagem não consegue evitar roubar, quando surge uma oportunidade.

## **Código de Conduta Rígido (INT)**

O personagem segue um código de conduta rígido e jamais o quebra. Se quebrar ganha muitas penalidades.

## **Código de Honra (INT)**

O personagem segue um código de honra que jamais quebra. Se quebrar ganha muitas penalidades.

## **Colecionador Compulsivo (INT)**

O personagem possui uma obsessão de colecionar um determinado tipo de objeto, item, coisa.

## **Complexo de Inferioridade (CAR)**

O personagem possui baixa autoestima e está sempre se desculpando por suas imaginárias limitações. Causa penalidade em testes sociais.

## **Confiança Cega (INT)**

O personagem tem excesso de confiança em si mesmo, ao ponto de cometer atos insanos.

## **Corcunda (CAR)**

O personagem tem uma corcunda que causa grande penalidade em testes sociais e de destreza.

## **Corpo Alienígena**

Possui uma forma e uma fisiologia completamente não humana, afetando testes sociais e testes de cura.

## **Corrupção Moral Crônica (INT)**

O personagem está progressivamente se tornando extremamente malvado.

## **Credulidade (INT)**

O personagem acredita em tudo que lhe dizem.

## **Curioso (INT)**

O personagem não consegue evitar saciar sua curiosidade, mesmo em detrimento do seu bem estar físico.

## **Daltônico (SAB)**

O personagem tem dificuldades de diferenciar ou enxergar cores.

## **Deficiência Auditiva (SAB)**

O personagem não consegue escutar bem ou é completamente surdo.

## **Delirante (INT)**

O personagem sofre com delírios.

## **Crença Não convencional (INT)**

O personagem segue algum tipo de religião pagã ou estranha, diferente das socialmente aceitas. Isso causa penalidades nos testes sociais.

## **Dependência Vampírica (CON)**

O personagem precisa de sangue para sobreviver. Ganha penalidades e perde PVs caso não se alimente constantemente de sangue.

## **Dependente (INT)**

O personagem é dependente de alguém ou alguma coisa para sua sobrevivência.

## **Depressivo (especial)**

O personagem sofre de depressão profunda e tem pensamentos suicidas, principalmente em momentos de estresse.

## **Destreza manual reduzida (DES)**

Por algum motivo, o personagem não consegue usar suas mãos normalmente e tem penalidades em ações que envolvem destreza manual.

## **Dislexia (SAB)**

O personagem tem grande dificuldade de leitura.

## **Distraído (SAB)**

O personagem tem penalidades em testes de Percepção e tem dificuldade de se concentrar em uma tarefa.

## **Doente Terminal (CON)**

O personagem sofre de uma doença terminal e tem penalidades em testes que envolvam força física, vigor, destreza, etc.

## **Egoísta (INT)**

O personagem só se preocupa com si mesmo.

## **Enxaqueca (CON)**

O personagem sofre periodicamente de enxaquecas fortíssima que criam grandes penalidades em todos os testes.

## **Epilepsia (CON)**

O personagem sofre periodicamente com crises epiléticas, que o deixam completamente incapacitado.

## **Escravo (CAR)**

O personagem é escravo de algum mestre, e pode ser vendido para outro mestre ou sacrificado, se o mestre assim o desejar.

## **Estigma social (CAR)**

Por algum motivo, o personagem é estigmatizado socialmente e rejeitado por aonde vai.

## **Eunuco (CAR)**

O personagem não possui os órgãos genitais.

## **Extremamente Preguiçoso (INT)**

O personagem tem muita dificuldade de encontrar motivação para o que quer que seja.

## **Fala pelos Cotovelos (CAR)**

O personagem é incapaz de guardar segredos e tem que fazer testes de Força de Vontade (POW) para controlar. Ele ganha penalidade em testes sociais.

## **Fanático (CAR)**

O personagem tem uma crença fanática em uma religião, ideologia ou até um ídolo. Causa penalidade em testes sociais.

## **Feio (CAR)**

O personagem possui uma aparência desagradável, pode ter verrugas enormes, olhos vesgos, orelhas gigantescas, etc.

## **Fiel (INT)**

Personagem dá a própria vida pelo seus amigos, sem pensar duas vezes.

## **Fobia (INT)**

Personagem possui um medo irracional de alguma coisa, criatura, pessoal, situação, etc.

## **Fraco (FOR)**

O personagem é muito fraco e sua FOR vira automaticamente 0 ou menos.

## **Fraco frente a Magia (INT)**

O personagem sofre penalidade para resistir ataques mágicos.

## **Frágil (CON)**

Personagem sofre o dobro do dano normal de qualquer tipo de ataque.

## **Fraqueza de Calor (CON)**

Personagem não suporta o calor, e acaba desmaiando em temperaturas acima de 30 graus.

## **Fraqueza Especial (especial)**

Personagem tem algum tipo de fraqueza, pela qual sofre penalidades.

## **Fraqueza Sobrenatural** (especial)

O personagem possui algum tipo de ponto fraco, que causa o dobro de dano ou pode levá-lo à morte instantaneamente.

## **Gagueira** (CAR)

Penalidade em testes sociais. Dificuldade para passar informações. Penalidade em testes de Sedução e em testes de Diplomacia.

## **Generosidade Exagerada** (INT)

Personagem é incapaz de ficar com algo para si, quer sempre compartilhar tudo que tem.

## **Hábitos Pessoais Odiosos** (CAR)

O personagem possui hábitos odiosos, que causam repulsa social.

## **Heroico** (INT)

Personagem nunca recusa um pedido de ajuda, mesmo que isso custe sua própria vida.

## **Honestidade Radical** (CAR)

Personagem sempre fala a verdade, não importando a ocasião.

## **Identidade Errada** (CAR)

Personagem possui uma semelhança impressionante com um importante e famoso criminoso ou vilão.

## **Identidade Secreta** (CAR)

O personagem possui uma identidade secreta que, se revelada, causará transtornos e sofrimento para os seus conhecidos e para si próprio.

## **Idoso** (todos os atributos)

Penalidade generalizada em todos os atributos.

## **Imbecil** (INT)

Personagem é burro como uma porta. Tem penalidade em qualquer tipo de teste de Conhecimento.

## **Impulsividade (CAR)**

Personagem não consegue controlar suas emoções, irrita-se facilmente e fala o que der na telha.

## **Incompatibilidade com Eletrônicos (especial)**

O personagem causa avaria e problemas ao usar um dispositivo eletrônico, não consegue usar nada de alta tecnologia se causar dano.

## **Incompetência (INT)**

O personagem tem penalidade em todos os testes que envolvam perícias ou habilidades profissionais.

## **Inexperiente (INT)**

Personagem ganha penalidades por causa do nervosismo ao fazer testes que envolvam perícias específicas.

## **Infantil (CAR)**

Personagem age como se fosse uma criança, possui emoções simples e impulsividade, ciúmes etc. Ele também é muito ingênuo.

## **Inimigo Pessoal (CAR)**

O personagem possui um inimigo pessoal, que o persegue durante as aventuras.

## **Inimigos (CAR)**

O personagem possui inimigos, organizações, gangues, máfias que estão ao seu encalço.

## **Jogo Compulsivo (INT)**

O personagem tem o vício de jogar compulsivamente, não consegue parar de gastar todo o seu dinheiro em apostas.

## **Lento (DES)**

O personagem é muito mais lento do que o normal, tem penalidade no deslocamento e sempre fica por último nos testes de iniciativa.

## **Baixo limiar de dor (CON)**

O personagem possui baixo limiar de dor, e pode sofrer dano sem sentir. Na prática, o danos que sofrem causam +1d6 de dano extra, pois o personagem não se desvia ou evita sofrer mais do que o necessário.

## **Loucura (INT)**

O personagem tem algum tipo de distúrbio psiquiátrico, esquizofrenia, mania, paranoia, delírios, etc.

## **Má Reputação (CAR)**

O personagem tem um passado sombrio, que o persegue por todos os lugares. Pode ser um ex-criminoso ou acusado de um crime que não cometera.

## **Má Sorte (CAR)**

O personagem tem muita má sorte e sempre sofre contratemplos em cenas importantes da aventura. O mestre determina como irá funcionar a má sorte do personagem.

## **Manco (DES)**

O personagem possui uma penalidade no deslocamento e em qualquer outro tipo de teste que envolva correr ou andar.

## **Maníaco-Depressivos (INT)**

O personagem alterna o seu humor para extremos de mania e depressão, periodicamente.

## **Medo Paralisante (INT)**

O personagem possui um medo paralisante em relação a algo. Se as circunstâncias que causam o medo surgirem, o personagem fica completamente paralisado.

## **Medroso (INT)**

O personagem não tem nenhuma coragem e busca sempre não se envolver em combates ou eventos perigosos.

## **Megalomania (INT)**

O personagem tem planos mirabolantes de ascensão à fama internacional, riquezas incomensuráveis ou de conquista mundial.

## **Mente Fraca (INT)**

O personagem é facilmente convencido de qualquer coisa, e é completamente crédulo.

## **Mentira Compulsiva (INT)**

O personagem mente compulsivamente, inventa histórias fictícias sobre si e seus companheiros para ganhar vantagens.

## **Morte pelo Sol (CON)**

O personagem morre se exposto ao sol. Ele pode explodir, queimar totalmente, virar pó, etc.

## **Mudo (CAR)**

O personagem é incapaz de se comunicar verbalmente.

## **Nanismo (DES)**

O personagem tem estatura muito baixa, porta uma deformidade genética.

## **Necessidades Respiratórias Especiais (CON)**

O personagem respira apenas uma atmosfera ou gás totalmente diferente do normal. Oxigênio é como um veneno para ele.

## **Nervos a Flor da Pele (POD)**

O personagem tem baixa força de vontade e não consegue se controlar, estourando de raiva por qualquer motivo.

## **Obcecado (INT)**

O personagem possui uma obsessão severa com algo, e tal obsessão atrapalha totalmente sua vida, dando penalidades nos testes sociais, por exemplo.

## **Obeso (CON)**

O personagem está muito acima do seu peso normal, tem penalidades em todos os testes que envolvam exercício físico e movimentação.

## **Olhos Deficientes (SAB)**

O personagem não consegue ver bem, possui algum tipo de deficiência visual, seja uma miopia fortíssima ou outro problema. O problema não pode ser consertado por meio de lentes ou óculos, apenas com transplante de olhos. O personagem tem penalidade em testes de Percepção.

## **Ossos Frágeis (CON)**

O personagem sofre o dobro de dano de ataques de contusão e que podem quebrar ossos.

## **Pacifista Radical (INT)**

O personagem evita o combate de todas as formas e jamais irá atacar alguém. Ele jamais entrará em combate, mesmo que disso dependa sua vida.

## **Paranoico (INT)**

O personagem acha que está sendo perseguido e não consegue confiar em ninguém.

## **Passado Negro (INT)**

O personagem possui um segredo em seu passado, pode ser um crime, uma maldição, um trauma horrendo, e isso atrapalha seus relacionamentos e sua sanidade.

## **Pesadelos Constantes (INT)**

O personagem tem pesadelos quase todas as noites, que lhe dão penalidades em tratamentos sociais e em sua sanidade.

## **Pobreza (CAR)**

O personagem é completamente pobre, e excluído socialmente. Penalidade em relações sociais.

## **Poder dependente de Ritual (INT)**

O personagem possui um poder sobrenatural que é dependente de algum tipo de ritual, para ser utilizado.

## **Preconceituoso (INT e CAR)**

O personagem acredita na superioridade da própria cultura, status social, raça, etc. Ele humilha os outros que não possuem a mesma cultura ou crença que ele.

## **Procurado pelas Autoridades (CAR)**

O personagem está fugindo das autoridades por algum motivo.

## **Psicose (INT)**

O personagem possui algum tipo de problema psíquico.

## **Redução de Pontos de Vida (CON)**

O personagem por algum motivo, seja genético, mágico, sobrenatural, possui uma redução dos seus pontos de vida normais.

## **Rejeição Cibernética (CON)**

O organismo do personagem rejeita completamente implantes cibernéticos. Caso o personagem use um implante cibernético, ele poderá morrer em poucos dias.

## **Renegado (CAR)**

O personagem não se encaixa de maneira nenhuma na sociedade, sendo rejeitado em todas as situações.

## **Rosto de Mentiroso (CAR)**

O rosto do personagem não inspira confiança, causando penalidades em testes sociais.

## **Sadismo (INT)**

O personagem tem prazer em causar dor nos demais, pode vir a corromper completamente e ficar insano.

## **Sanguinário (CAR)**

O personagem é excessivamente cruel e sanguinário.

## **Sem corpo físico (CON)**

O personagem não possui um corpo físico e não consegue interagir normalmente com o mundo material.

## **Sem Fé (CAR)**

O personagem não possui nenhuma fé e não pode usar poderes baseados na fé.

## **Sensível à Luz (SAB)**

Sofre grandes penalidades quando exposto à luz.

## **Sinal de Identificação (CAR)**

O personagem possui algum tipo de sinal, tatuagem, cicatriz, marca que o torna facilmente identificável por quem quer que o esteja perseguindo.

## **Síndrome de Tourette (CAR)**

O personagem não consegue falar normalmente sem trocar palavras por palavrões. Causa penalidades sérias nos tratos sociais.

## **Sufrimento Constante (INT ou CON)**

O personagem tem um sofrimento físico ou mental constante.

## **Suicida (INT)**

O personagem possui impulsos suicidas, que podem surgir em situações de estresse.

## **Surdez (SAB)**

O personagem não escuta, dando penalidades nos testes de SAB e nos tratos sociais com pessoas que não sabem linguagem de sinais.

## **Tagarela (CAR)**

Personagem fala sem parar, causando penalidades nos tratos sociais.

## **Teimoso (INT)**

Personagem não muda de opinião facilmente.

## **Tetraplégico (DES)**

Personagem é incapaz de mover seus membros.

## **Timidez (CAR)**

Personagem tem muita dificuldade nos tratos sociais. Não consegue expressar o que realmente sente e se acovarda ao ter que conhecer ou abordar pessoas novas.

## **Traumatizado (INT)**

Personagem é traumatizado por algum motivo e tem penalidades em testes de sanidade e de relações sociais. O trauma irá afetar diretamente o seu dia a dia.

## **Viciado (INT)**

Personagem tem comportamento autodestrutivo e é viciado em algum tipo de substância entorpecente. Ele necessita usar a substância constantemente ou tem grandes penalidades em todos os testes. Pode perder pontos de vida ao ficar sem alguma droga muito poderosa.

## **Viciado em Adrenalina (INT)**

O personagem é viciado em ação e em situações perigosas, principalmente quando corre risco de vida.

## **Vício Psiônico (INT)**

Personagem é viciado em seus poderes psiônicos (poderes mentais) e não consegue parar de usá-los.

## **Vingativo (INT)**

Personagem é obcecado em vingar-se.

## **Vontade fraca (SAB)**

Testes de SAB contra medo e domínio mental, entre outros casos, tem grande penalidade.

---

## SISTEMA +2D6 – REGRAS CUSTOMISÁVEIS PARA RPGS VERSÃO 2.3

Autor: Newton “Tio Nitro” Rocha

Contato: [prof.newtonrocha@gmail.com](mailto:prof.newtonrocha@gmail.com)

NitroDungeon RPG Blog (Baixe as fichas de personagem do +2d6 no meu blog de RPG!)

[HTTP://newtonrocha.wordpress.com](http://newtonrocha.wordpress.com)

O Sistema +2d6 é livre e aberto, pode ser usado integralmente em qualquer projeto, jogo, RPG, etc. para uso pessoal ou comercial. Ficarei muito feliz! :D



Este trabalho está licenciado seguindo o Creative Commons 3.0

Você pode mixar, criar, comercializar em cima do trabalho desde que atribua a autoria da obra original.